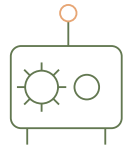


Mein Erfinderblatt

Für krumme Pläne und große Möglichkeiten.



Ob Fantasiewesen, verrückte Maschine oder Kartonwelt: Hier ist Platz für deinen eigenen Entwurf. Zeichne so, wie es zu deiner Idee passt. Ein Modell aus vorhandenen Dingen kann danach zeigen, wie deine Erfindung gedacht ist.

1 Meine Idee heißt ...

Meine Idee heißt ... / Wozu ist sie da oder welche Geschichte beginnt mit ihr?

2 Mein großer Entwurf

Mein Entwurf / Zeichne die Erfindung. Pfeile, Farben und lustige Details sind willkommen.

Hier ist Platz für alle krummen Linien.

3 Das brauche ich

Das brauche ich / Welche drei vorhandenen Dinge könnten beim Bauen oder Spielen helfen?

4 So probiere ich es aus

So probiere ich es aus / Was geschieht zuerst, dann und zum Schluss?

5 Mein nächster Gedanke

Mein nächster Gedanke / Was gefällt mir? Was könnte ich beim nächsten Mal anders machen?